

A01高橋班

大規模並列環境における 数値計算アルゴリズム

研究代表者：高橋大介
筑波大学システム情報系

研究組織

- 研究代表者

- 高橋大介(筑波大学・准教授):
研究統括および高速アルゴリズム

- 研究分担者

- 今村俊幸(電気通信大学・准教授):性能チューニング
- 多田野寛人(筑波大学・助教):大規模線形計算

- 連携研究者

- 佐藤三久(筑波大学・教授):並列システムの性能評価
- 朴泰祐(筑波大学・教授):演算および通信性能の最適化
- 櫻井鉄也(筑波大学・教授):数値アルゴリズム

平成23年度の研究内容

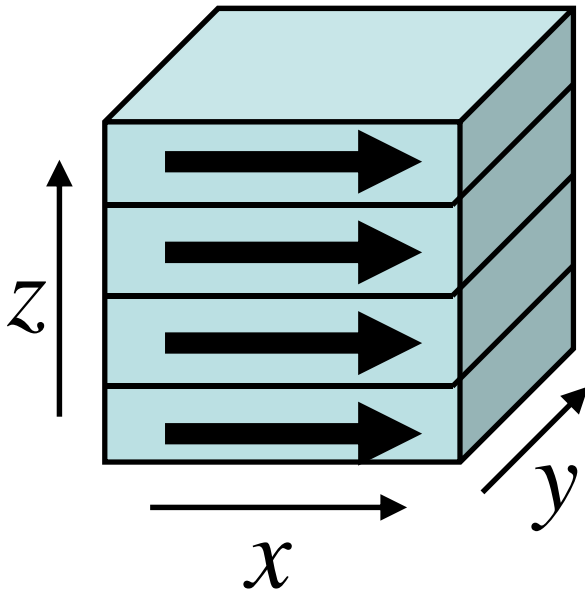
- 研究代表者：高橋大介（筑波大学）：
 - ペタスケール計算環境におけるFFTライブラリ
 - GPUによる3倍・4倍精度BLASの実装と評価
 - GPUにおける格納形式自動選択による疎行列ベクトル積の高速化
- 研究分担者：今村俊幸（電気通信大学）：
 - GPGPU技術の線形計算への展開
- 研究分担者：多田野寛人（筑波大学）：
 - 複数右辺ベクトルをもつ連立一次方程式に対する高速・高精度Block Krylovアルゴリズムの開発

ペタスケール計算環境における FFTライブラリ

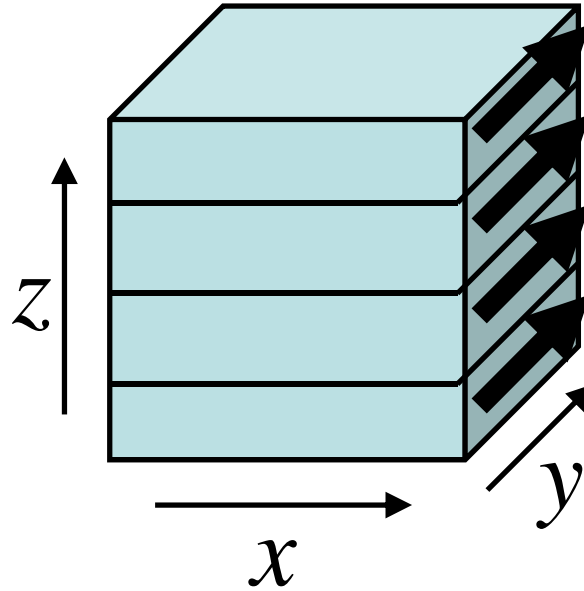
- 計算科学アプリケーションプログラムのいくつかにおいては、三次元FFTが律速になっている。
- x, y, z のうち z 方向のみに一次元分割した場合、超並列化は不可能。
 - $1,024 \times 1,024 \times 1,024$ 点FFTを2,048プロセスで分割できない(1,024プロセスまでは分割可能)
- y, z の二次元分割で対応する。
 - $1,024 \times 1,024 \times 1,024$ 点FFTが1,048,576 (= $1,024 \times 1,024$)プロセスまで分割可能になる。

z方向に一次元ブロック分割した 場合の並列三次元FFT

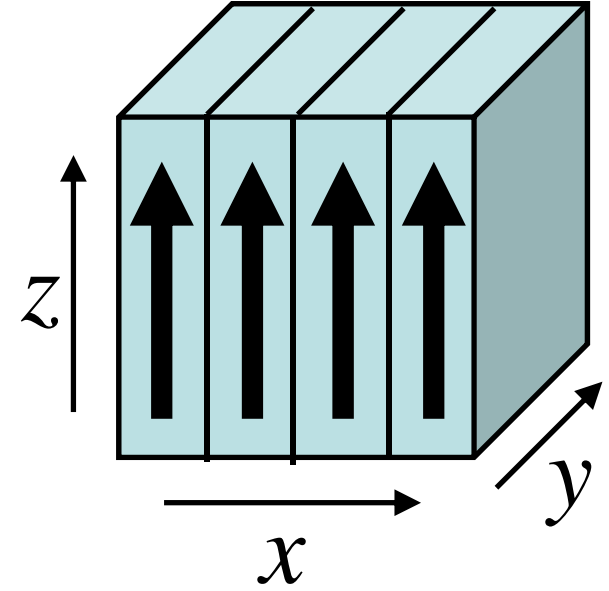
1. x方向FFT



2. y方向FFT



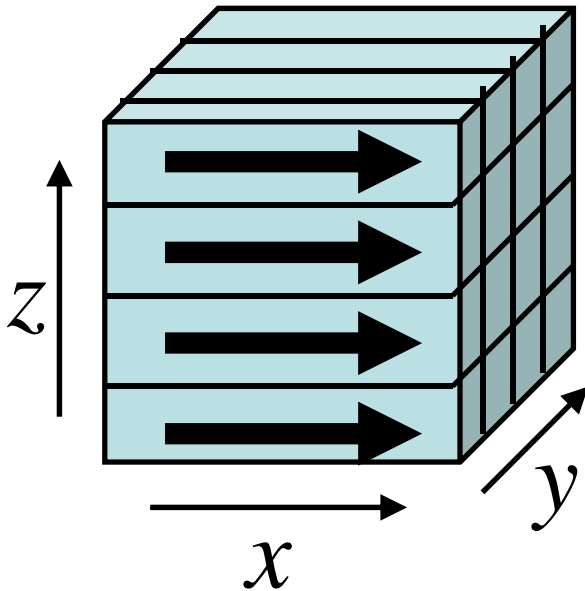
3. z方向FFT



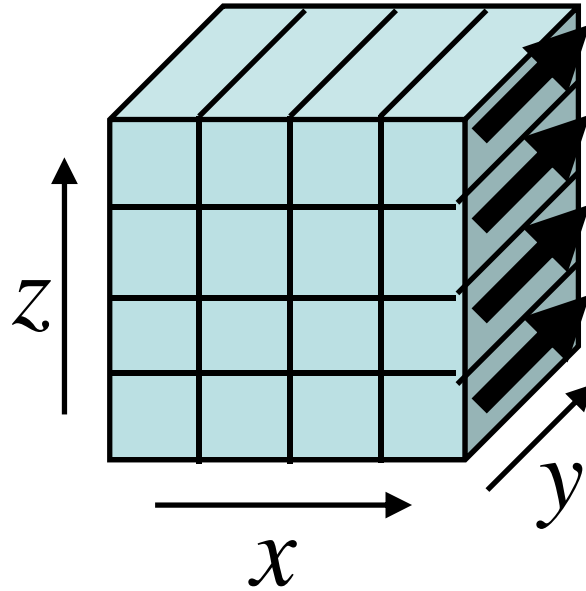
各ノードでslab形状に分割

y, z方向に二次元ブロック分割 した場合の並列三次元FFT

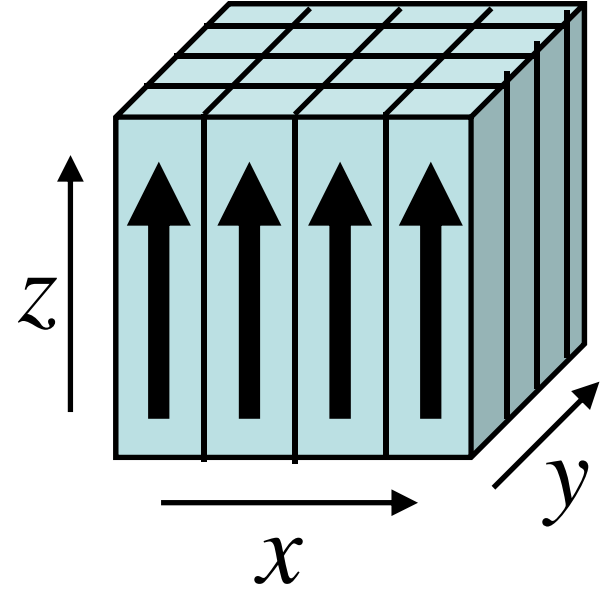
1. x方向FFT



2. y方向FFT



3. z方向FFT



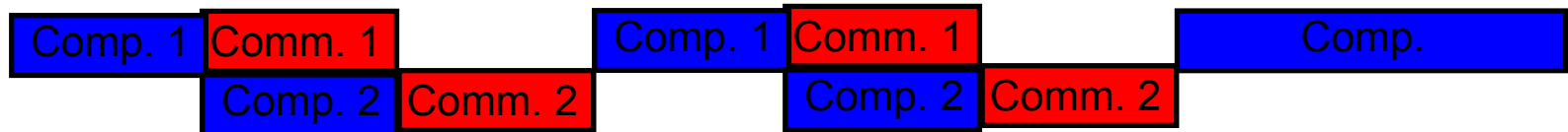
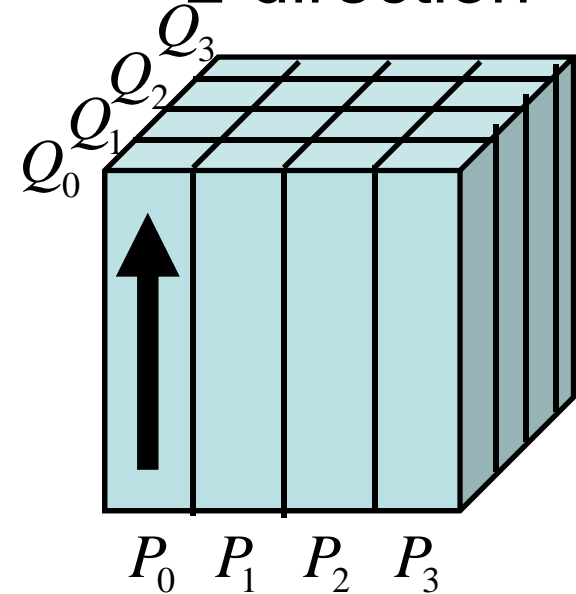
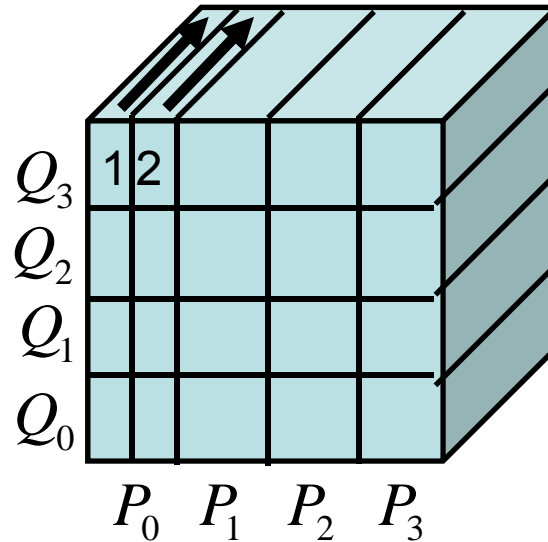
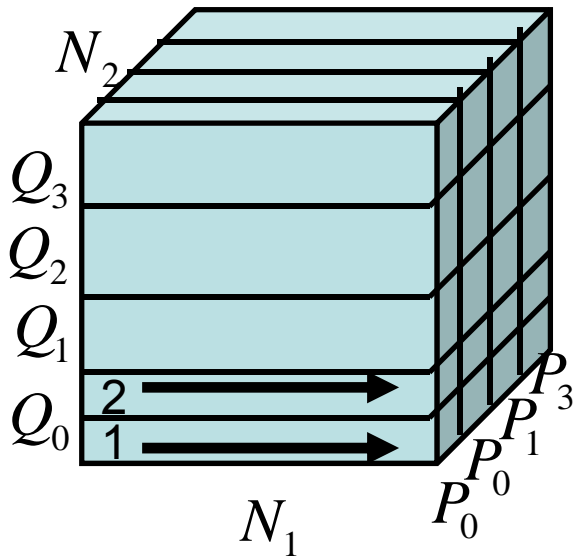
各ノードでpencil形状に分割

並列三次元FFTにおける演算と通信 のオーバーラップ

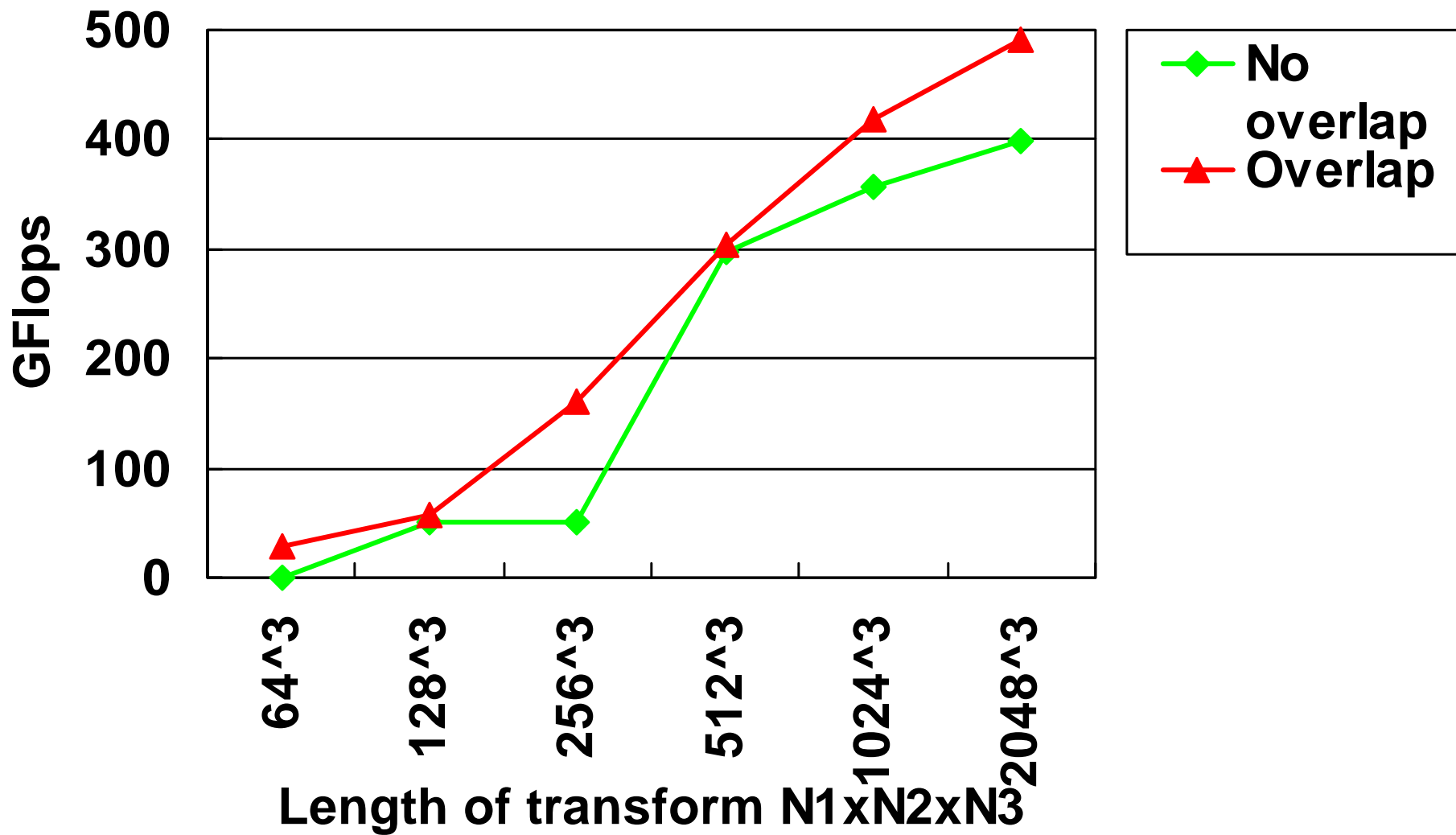
1. FFTs in
x-direction

2. FFTs in
y-direction

3. FFTs in
z-direction



T2K-Tsukuba(64ノード, 1024コア, 256MPIプロセス)における並列三次元FFTの性能



FFTの限界性能(1/2)

- 以下のようなシステムを仮定し, $N = 1024^3$ 点FFTを二次元分割で計算
 - ノード数: $P=1,048,576$
 - ノード当たりの理論ピーク演算性能: $\lceil \infty \rceil$ Flops
 - ノード間通信性能: $W=\lceil \infty \rceil$ byte/s
 - 通信レイテンシ: $L=1\mu\text{sec}$
- N 点FFTの演算量: $5N \log_2 N$
- 全対全通信にRingアルゴリズムを使った場合の通信時間は,
$$T_{comm} = 2(\sqrt{P} - 1) \left(L + \frac{16N}{P\sqrt{P} \cdot W} \right) = 2.046 \text{ msec}$$
- $N = 1024^3$ 点FFTの限界性能は,
$$(5N \log_2 N) / T_{comm} \approx 76.9 \text{ TFlops}$$

FFTの限界性能(2/2)

- 全対全通信にshuffle-exchangeアルゴリズムを使った場合の通信時間は,

$$T_{comm} = 2 \log_2 \sqrt{P} \left(L + \frac{16N}{2 \cdot P \cdot W} \right) \approx 20 \mu \text{sec}$$

- $N = 1024^3$ 点FFTの限界性能は,

$$(5N \log_2 N) / T_{comm} \approx 8.1 \text{ PFlops}$$

- Strong Scalingにおいては, 近い将来FFTの性能が限界に達する可能性が高い.
- 全ノードを用いてFFTを計算するアプリケーションは, 今後アルゴリズムや解法を変更する必要がある.

まとめ

- ペタスケール計算環境におけるFFTライブラリ
 - 並列三次元FFTにおいて、二次元分割により通信時間を削減すると共に、演算と通信をオーバーラップさせることで、さらに性能を改善することができた。
 - 「京」でのチューニングも実施中。
- 2011年11月までにFFTEライブラリの最新版 (Ver. 5.0) を <http://www.ffte.jp/> で公開する予定。
 - 並列一次元FFT (一次元分割, 複素数)
 - 並列二次元, 三次元FFT (一次元分割, 実数 + 複素数)
 - 並列三次元FFT (二次元分割, 複素数)